27th April 2010 Oportunidade gratuita para quem deseja estudar audiovisual



[http://4.bp.blogspot.com/_Kx9V2EGZTko/S9bSadwSfYI/AAAAAAAAAAQ/45rBLsjpGoc/s1600/Escola+Livre+de+Cinema+e+Video+de+Santo+Andre.Oubi+Divulga.2010.bmp]

PRAZO PRORROGADO ATÉ DIA 12/5: Inscrições gratuitas para a Escola Livre de Cinema e Video de Santo André.

Ótima oportunidades gratuita para quem deseja iniciar uma trajetória na produção audiovisual. A Escola Livre de Cinema e Vídeo (ELCV) realiza inscrições para o Núcleo de Formação para maiores de 18 anos. Inscrições até 30 de abril. O curso tem duração de três anos e é composto pelas disciplinas como roteiro, produção, direção, fotografia, edição, som, entre outras.

O candidato deve comparecer à sede da ELCV com a ficha de inscrição devidamente preenchida (disponível no site ou na escola), foto 3X4, cópia do CPF e RG e cópia do comprovante de endereço. No ato da inscrição a pessoa receberá um tema e terá 50 minutos para redigir uma redação.

Confira o calendário do processo de seleção:

Resultado dos selecionados para a segunda fase: 4 de junho. Segunda fase – entrevista: 21 e 22 de junho.

Resultado dos selecionados para a terceira fase: 25 de junho.

Terceira fase - prova de aptidão: 30 de junho e 1º de julho.

Resultado final: 9 de julho.

Início das aulas: 2 de agosto.

Serviço:

Inscrições para ingresso na Escola Livre de Cinema e Vídeo de Santo André, Núcleo de Formação para maiores de 18 anos: até 12 de maio

Local: Escola Livre de Cinema e Vídeo (Chácara Pignatari - Av. Utinga, 136 - Vila Metalúrgica.

Horário: de segunda a sexta-feira das 9h às 18h.

Atividades gratuitas.

Acesso para portadores de necessidades especiais.

Informações: (11) 4997-2155.

Inscrição e aulas gratuitas.

Fonte e ficha de inscrição:

http://www.santoandre.sp.gov.br/secretaria/bn_conteudo.asp?cod=2966&categ=sec_cultura Se não funcionar digite: www.santoandre.sp.gov.br Clique em Cultura, Esporte e Lazer

Postado há 27th April 2010 por Oubí Inaê Kibuko: Fotógrafo e Editor de Cabeças Falantes

